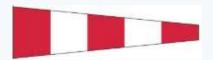




Zusätzlich einsetzbare Flaggen

Geht zu irgendeinem Zeitpunkt im Startverfahren etwas schief, was den normalen Verlauf des Starverfahren unmöglich macht, setzt bitte die Flagge AP mit 2 Schallsignalen. Das verschafft Euch Zeit und Ruhe.



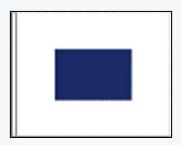
Mögliche Gründe:

- Wind dreht soweit, das die Startrichtung geändert werden muss
- Wind schläft ein
- Fehler mit den Uhren erkannt

Kann das Startverfahren weiter gehen, AP mit einem Schallsignal runter nehmen = 6 min bis zum Start

Zusätzlich einsetzbare Flaggen

Ist beim Start zu vermuten, dass der Wind nicht für zwei Runden ausreichen stark ist, 1 bis 2 Beaufort, bitte die Flagge S mit zwei Schallsignalen setzen.



Sie kann auch im Laufe des Rennens vom Motorboot, an der letzten Tonne vor dem letzten Schenkel zum Ziel angezeigt werden. In diesem Fall, jedes Mal wenn Teilnehmer der Regatta in Hör- und Sichtweite kommen, Flagge S zeigen und mit zwei Schallsignalen darauf aufmerksam machen.